

限界をこえて ～ヒドラスタイルが向かうもの～

夜のLT

2010/5/15 OSO2010

オープンフォー ス 河野

2月発表、3月にお披露目したヒドラス スタイルはその後？

- 1.バージョンアップ
- 2.マーク決定
- 3.モバイルアーマー
- 4.ヒドラススタイルが広げる世界

1.バージョンアップ

- 2月に作成 preversion
 - 変形メカ検討
- 2月OSCバージョン 初号機
 - 先行試作型
- 3月お披露目 弐号機
 - ベルクロを採用、実戦対応
- 5月OSOバージョン 3号機
 - 耐久性アップ
耐久性をアップ

破壊された式号機



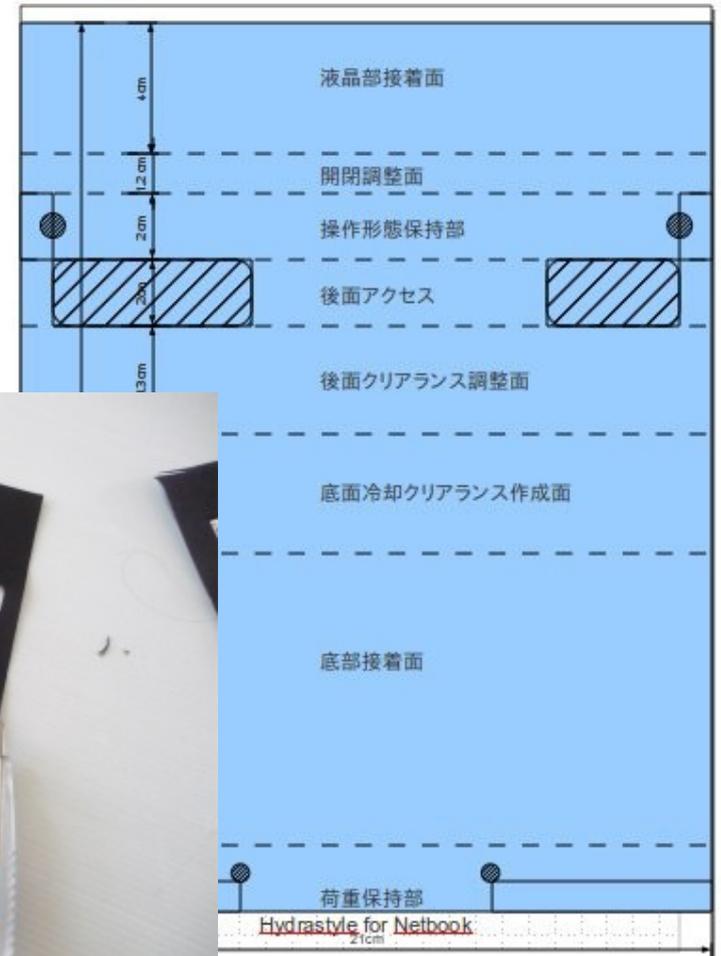
何が悪かったか

- 弐号機まではコアが紙
- 1ヶ月の使用で
 - 折り目が破壊される
 - 端が損傷
- ハトメ部分には問題がない
- ベルクロの取り付けがはがれる

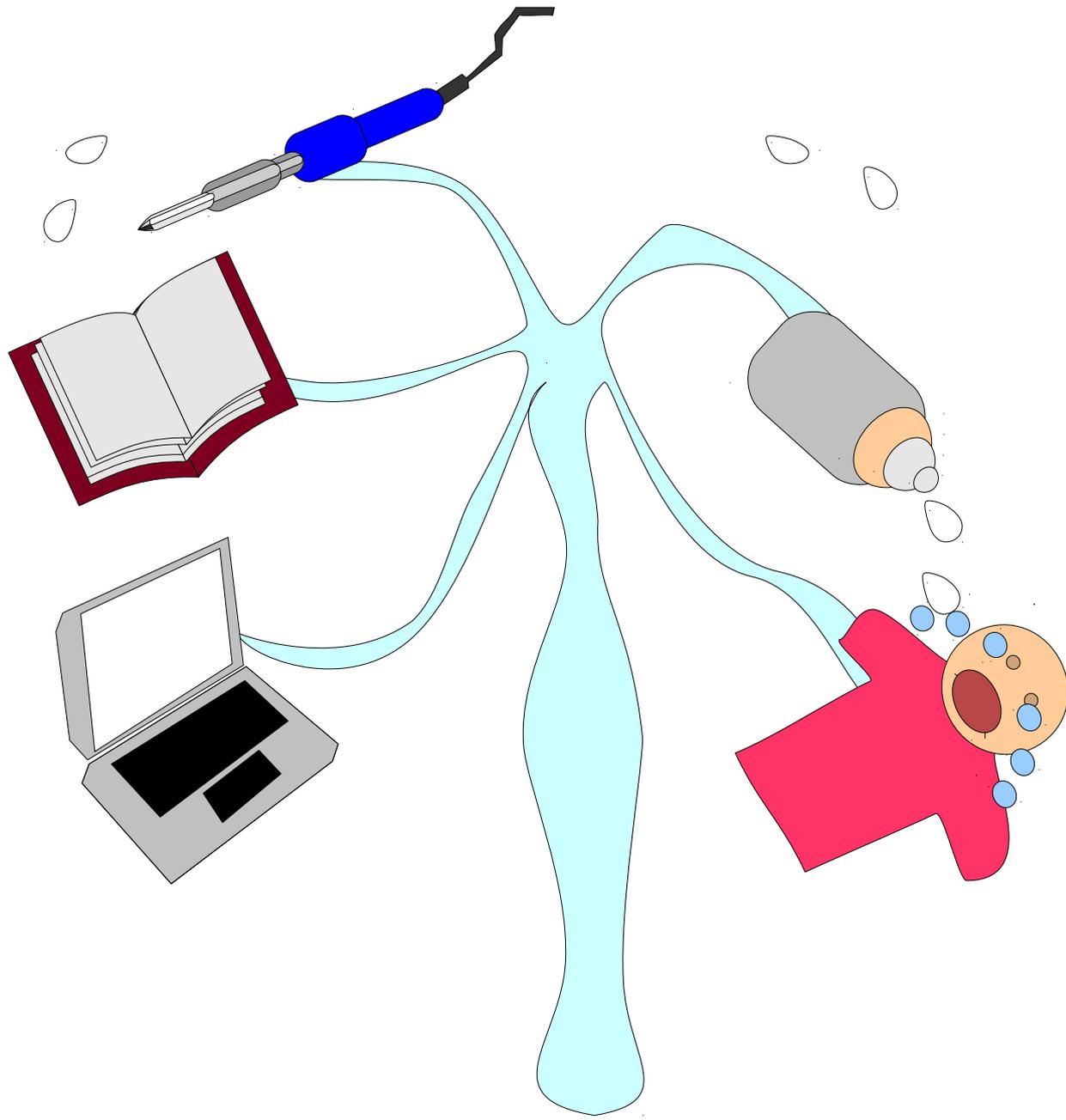


改善点

- ベルクロを両面テープから粘着剤付きタイプに変更
- コアをポリプロピレンに変更
- 作り方を公開



2. マーク決定



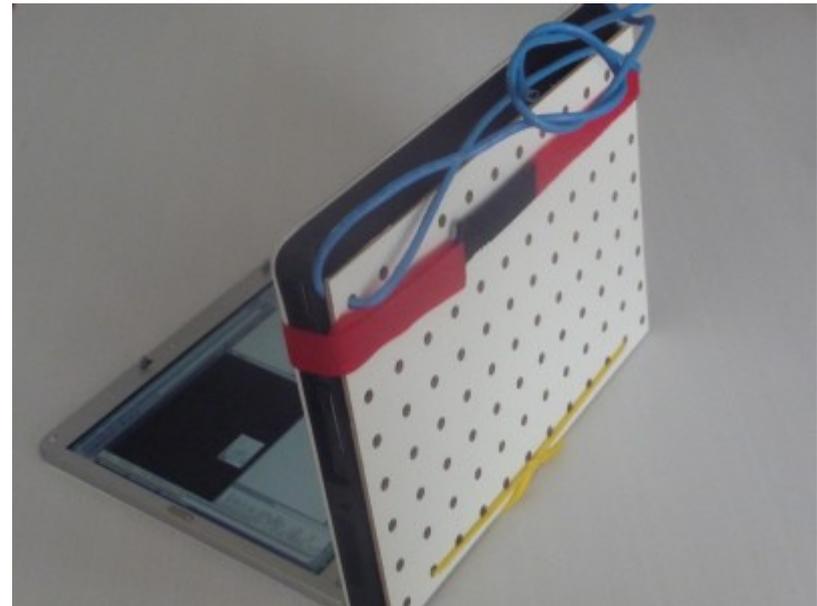
3. モビルアーマー

- ヒドラススタイルが負けているもの
- NetPCを使う
- 大型機
- リソースを食うものが必要

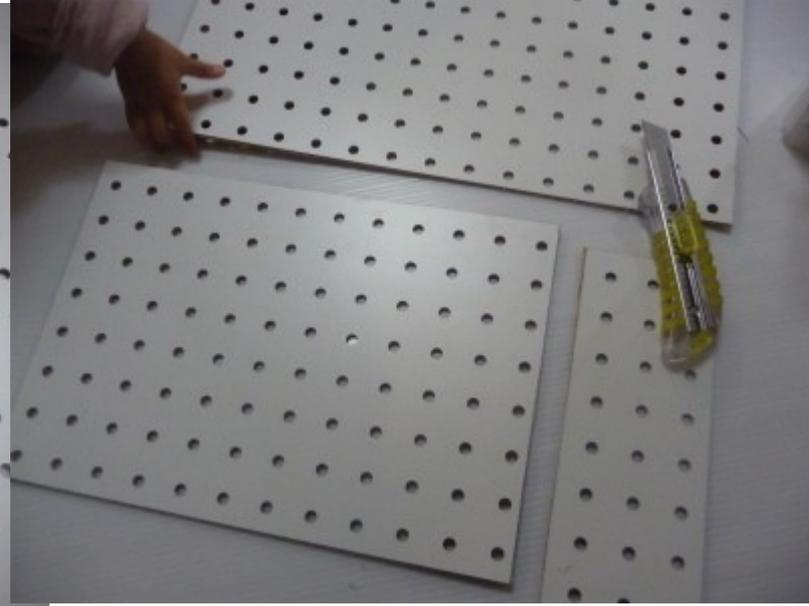


15、17インチレベルのPC

- ヒドラスタイルの思想を受け継ぐ
 - フェールセーフ
 - あやしコンピューティング
- 大型機による変更
 - 収納形態をショルダーバッグ形式に
 - 膝上に設置可能に



試作検討中



試作機評価中



試作検討中

- 難点
 - プログラミング形態の問題
 - 変形に時間がかかる
 - 重心が離れすぎて疲れやすい
- 本質的問題



4.ヒドラススタイルが広げる世界

4-1.リソース公開

- <http://openforce.project2108.com>から
- 皆様の写真
 - 2月の写真
 - 3月の写真
 - 写真送る約束した方へ 送れてない方すみません。
- 作成するための型紙
 - NetPC用
- パンフレット

4-2. 実験結果

2月



3月



ヒドラスタイルで笑顔!

- これからははい、チーズの代わりに利用

4-3 StreetComputingとの戦い

- 普及率では勝った!?
- 普及率1.5% (inOSO2010)



一名は抵抗中



彼氏がヒドラスマイルしてた(ry